

Lab_13

Wierzchołek na płaszczyźnie jest przedstawiony strukturą MY_NODE:

```
struct MY_NODE
{
    double crd[2]; //crd[0] – x; crd[1] – y
};
```

Trójkąt jest przedstawiony strukturą

```
struct MY_TRIANGLE
{
    MY_NODE *Nodes;
};
```

W funkcji main:

1. Stworzyć trójkąt MY_TRIANGLE ABC, dla którego A(0, 0), B(1, 2), C(2, 1).
2. Stworzyć trójkąt MY_TRIANGLE MNK, dla którego M(1, 1), N(2, 4), K(3, 2).
3. Wyprowadzić na monitor współrzędne każdego z trójkątów.
4. Przypisać obiekt MY_TRIANGLE MNK do obiektu MY_TRIANGLE ABC.
5. Wyprowadzić na monitor współrzędne każdego z trójkątów.
6. Zwolnić pamięć alokowaną dynamicznie.